

Dice (ONTAK 2007)

Program name: dice.cpp/dice.pas

Input: Standard Input

Output: Standard Output

Time limit: 2s/test

Hộp xúc xắc của Bytie có M quân, mỗi quân có N mặt được đánh số từ 1 đến N. Câu gọi một cấu hình xúc xắc là đẹp nếu như:

- Tất cả M quân xúc xắc được sử dụng
- Mặt trên cùng của các quân có giá trị không giảm

Hãy tìm cấu hình đẹp có thứ tự từ điển thứ K, bắt đầu từ 1. Cấu hình A có thứ tự từ điển nhỏ hơn cấu hình B, nếu A chứa xúc xắc có giá trị nhỏ hơn tại vị trí khác nhau đầu tiên so với B.

Input:

- 3 số nguyên M, N và K ($0 < M \leq 20$; $4 \leq N \leq 50$; $0 < K \leq 10^{18}$). Dữ liệu đảm bảo cấu hình xúc xắc thứ K tồn tại

Output:

- M số nguyên là cấu hình xúc xắc đẹp tìm được

Example

Input	Output
3 4 3	1 1 3