

GAMES

An và Bình chơi trò chơi như sau: An viết một dãy liên tiếp gồm N số 0 hoặc 1. Sau đó Bình lần lượt hỏi An các câu hỏi có dạng: Đoạn từ i đến j có chẵn số 1 hay lẻ số 1 ($i \leq j$) An sẽ trả lời đoạn từ i đến j là chẵn hay lẻ số 1. Nhưng sau một số lần hỏi, Bình biết được là An đã không trả lời đúng các câu hỏi của mình.

Yêu cầu: Cho các câu hỏi của Bình và các câu trả lời của An, hãy lập trình giúp Bình tìm ra câu trả lời cuối cùng chưa mâu thuẫn.

Dữ liệu

- Dòng đầu tiên là số N .
- Dòng thứ hai là số K - số câu hỏi được trả lời.
- K dòng sau, mỗi dòng mô tả câu hỏi và trả lời có dạng: hai số nguyên dương i, j cách nhau một dấu cách và cách đó một dấu cách là một xâu “odd” hay “even”.

Kết quả

- Thứ tự câu trả lời cuối cùng chưa mâu thuẫn.

Ví dụ

Sample Input	Sample Output
5 2 1 2 odd 1 2 even	1