
MAPINGUARY

Cường nằm mơ.

Cường chạm trán một trong những con quái vật nguy hiểm bậc nhất rừng rậm Amazon, lười khổng lồ Mapinguary.

Nhìn thực thể dữ tợn gầm gừ trước mắt, Cường quyết định giao chiến với con quái vật n hiệp trước, nếu nó không gục sẽ tìm cách khác.

Kiểm, súng hay cung tên chỉ là những thứ cổ lỗ sĩ, Cường đánh quái vật bằng bài phép. Mỗi lá bài phép có 2 thông số: chi phí c_i và sát thương d_i .

Mỗi hiệp Cường sẽ tạo ra ngẫu nhiên tổng cộng k lá bài. Tuy nhiên, người thông minh làm việc có nguyên tắc, Cường sẽ chỉ chọn một vài lá trong đó mà thôi, cốt tránh vượt quá chi phí tối đa là 3 cho mỗi hiệp. Sau đó, Cường lần lượt ném những lá bài đã chọn về phía quái vật, đương nhiên là theo thứ tự tùy thích. Cuối hiệp đấu, các lá bài không được sử dụng sẽ biến mất. Lưu ý là mỗi lá bài chỉ được sử dụng tối đa một lần, hoặc Cường có thể không dùng lá nào nếu muốn.

Biết rằng cuộc chơi không hề dễ dàng, Cường mơ thêm cho mình một nội tại như sau: Ở lần ném bài thứ t , nếu t là bội của 10 thì lá bài đó được nhân đôi sát thương.

Sát thương tối đa mà Cường có thể tạo ra trong n hiệp đấu là bao nhiêu?

Dữ liệu

- Dòng thứ nhất gồm một số nguyên dương n ($1 \leq n \leq 2 \cdot 10^5$) - số hiệp đấu.
- Tiếp sau đó là n khối dữ liệu, khối thứ i diễn tả các lá bài mà Cường tạo ra trong hiệp i .
- Mỗi khối bắt đầu với một dòng bao gồm một số nguyên dương k_i ($1 \leq k_i \leq 2 \cdot 10^6$) - số lá bài Cường tạo ra trong hiệp i . Tiếp sau đó là k_i dòng, mỗi dòng gồm 2 số nguyên dương c_j và d_j ($1 \leq c_j \leq 3$, $1 \leq d_j \leq 10^9$) - thông số của các lá bài tương ứng.
- Đề bài đảm bảo $\sum_{i=1}^n k_i \leq 2 \cdot 10^6$.

Kết quả

- In ra một số nguyên - sát thương tối đa Cường có thể tạo ra.
-

Ví dụ

Sample Input	Sample Output
5 3 1 6 1 7 1 5 2 1 4 1 3 3 1 10 3 5 2 3 3 1 15 2 4 1 10 1 1 100	263

Giải thích

- Trong hiệp đấu đầu tiên: Ném cả ba lá bài theo thứ tự bất kì và gây 18 sát thương.
 - Trong hiệp đấu thứ hai: Ném cả hai lá bài và gây 7 sát thương.
 - Trong hiệp đấu thứ ba: Ném lá thứ nhất và thứ ba, gây 13 sát thương.
 - Trong hiệp đấu thứ tư: Ném lá thứ nhất và thứ ba, gây 25 sát thương.
 - Trong hiệp đấu thứ năm: Ném lá bài duy nhất, và được nhân đôi sát thương, gây 200 sát thương.
-