

Truyền tin trên tháp canh

Vùng đất huyền thoại Gondor có một hệ thống truyền tin gồm các tháp canh để báo hiệu trong trường hợp khẩn cấp.

Khi mỗi tháp canh được báo hiệu, nhân viên truyền tin ở tháp đó sẽ ngay lập tức truyền thông tin đến tất cả các tháp chưa được nhận thông tin, và theo 1 thứ tự cho trước. Việc truyền tin xảy ra đồng thời (xem ví dụ 2: ngay khi tháp 1 nhận được tin, thông tin được truyền đến cả tháp 2 và 4 → thời gian tháp 2 nhận được tin là 2). Tuy nhiên nhân viên truyền tin ở tháp i chỉ có thể truyền thông tin tới không quá s_i tháp khác. Thời gian để truyền tin giữa 2 tháp bằng khoảng cách giữa 2 tháp đó. Tại thời điểm 0, thông tin bắt đầu được truyền từ tháp 1.

Tính thời gian để mỗi tháp nhận được thông tin.

DỮ LIỆU

- Dòng đầu tiên: N ($1 \leq N \leq 100$) là số lượng tháp. Các tháp đánh số từ 1 đến N .
- N dòng tiếp theo, dòng thứ i gồm:
 - Số nguyên X và Y ($1 \leq X, Y \leq 1000$) là tọa độ của tháp trong hệ tọa độ
 - Số nguyên S ($1 \leq S \leq 100$) là số tháp mà tháp đó có thể truyền tin đi
 - $N - 1$ số nguyên phân biệt trong khoảng 1 đến N , là danh sách các tháp mà nhân viên ở tháp i được yêu cầu truyền tin. Nhân viên truyền tin ở tháp này sẽ phải lần lượt truyền thông tin đi theo thứ tự trong danh sách. Không có 2 số nào trùng nhau trong danh sách, và trong danh sách thứ i không chứa số i
- *Dữ liệu đảm bảo không có 2 tháp nào nhận được tin tại cùng 1 thời điểm.*

KẾT QUẢ

- Gồm N dòng, mỗi dòng chứa một số thực. Dòng thứ i chứa thời gian mà tháp thứ i nhận được thông tin. Kết quả lấy chính xác 10 chữ số sau dấu phẩy.

VÍ DỤ

Sample Input	Sample Output
4	0.0000000000
1 1 1 2 3 4	1.0000000000
1 2 1 4 1 3	3.0000000000
2 1 1 2 1 4	2.0000000000
2 2 1 3 2 1	

Sample Input	Sample Output
5	0.0000000000
4 3 2 5 2 4 3	2.0000000000
4 5 1 4 1 5 3	4.4142135624
4 4 1 1 4 5 2	2.4142135624
2 4 1 5 2 3 1	1.4142135624
3 4 2 2 4 3 1	