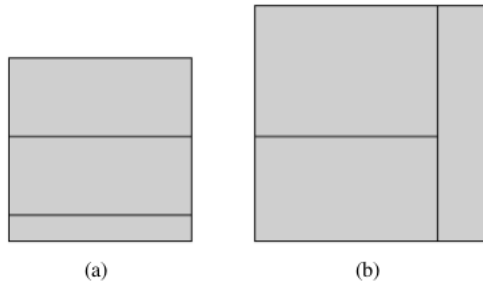


# SQUARE

Cho biết kích thước của ba hình chữ nhật, hãy viết chương trình xác định xem liệu ta có thể ghép ba hình chữ nhật này lại với nhau để tạo thành một hình vuông (không bị thủng ở giữa) hay không. Lưu ý rằng khi ghép, bạn có thể xoay các hình chữ nhật. Một cách ghép được coi là hợp lệ nếu không có hai hình chữ nhật nào chồng lên nhau, và bạn phải dùng hết cả ba hình chữ nhật. Hình sau là cách ghép ba hình chữ nhật thành một hình vuông hợp lệ của hai ví dụ đầu tiên.



## Dữ liệu

Gồm ba dòng, dòng thứ  $i$  chứa hai số nguyên  $h_i$  và  $w_i$  lần lượt là chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật thứ  $i$  ( $1 \leq w_i \leq h_i \leq 100$ ). Dữ liệu vào đảm bảo  $h_1 \geq h_2 \geq h_3$ .

## Kết quả

In ra một dòng chứa xâu YES nếu ta có thể ghép ba hình chữ nhật thành một hình vuông, nếu không in ra xâu NO.

## Ví dụ

Sample Input	Sample Output
7 3 7 1 7 3	YES
9 2 7 4 7 5	YES
3 1 3 2 3 3	NO