

Thỏ và Rùa vượt dốc

Thỏ và Rùa cùng tham gia trò chơi vượt chướng ngại vật. Chướng ngại vật là con dốc dài V mét, có độ dốc lớn. Lúc đầu cả hai xuất phát cùng lúc dưới chân dốc, ngày leo đêm ngủ trong nhiều ngày đêm mới lên đến đỉnh dốc, con nào lên tới đỉnh dốc với số ngày ít hơn thì chiến thắng.

- Thỏ trong một ngày có thể leo lên A_1 mét, trong mỗi đêm nó ngủ quên lại bị tụt xuống B_1 mét.
- Rùa trong một ngày có thể leo A_2 mét, trong mỗi đêm nó ngủ quên lại bị tụt xuống B_2 mét.

Yêu cầu: Với các số V, A_1, B_1, A_2, B_2 cho trước, em hãy lập trình cho biết Thỏ hay Rùa chiến thắng hay chúng hòa nhau.

Input:

5 dòng ghi 5 số V, A_1, B_1, A_2, B_2 ($0 < V < 1000$; $1 \leq B_1 < A_1 < V$; $1 \leq B_2 < A_2 < V$)

Output:

Ghi tên con vật chiến thắng (THO hay RUA hay HOA)

Ví dụ:

Input	Output
7 3 1 4 2	HOA
50 12 2 10 1	THO