

# BLOCKGAME

Dữ liệu: standard input  
Kết quả: standard output  
Thời gian chạy: 1 giây  
Giới hạn bộ nhớ: 192 megabytes

Kiên đang tham dự Kỳ thi Học sinh Giỏi lớp 5 môn Tin học. Đương nhiên, anh tham dự kỳ thi không phải dưới tư cách thí sinh mà anh tham dự dưới tư cách thành viên ban tổ chức.

Trong giờ nghỉ, anh thấy một thí sinh đang chơi trò "Xếp gạch". Trò chơi gồm hai chồng gạch, chồng thứ nhất có  $n$  viên gạch và chồng thứ hai có  $m$  viên gạch. Sau đó, hai người chơi sẽ lần lượt lấy đi một số viên gạch từ chồng gạch có nhiều viên gạch nhất (nếu hai chồng gạch có số lượng viên gạch bằng nhau, người chơi muốn lấy viên gạch từ chồng nào cũng được). Số lượng viên gạch bị lấy đi phải là bội nguyên dương của số lượng viên gạch ở chồng có ít viên gạch hơn. Ví dụ, nếu chồng thứ nhất có 5 viên gạch và chồng thứ hai có 23 viên gạch thì người chơi có thể lấy đi 5, 10, 15 hay 20 viên gạch từ chồng thứ hai. Người chơi nào lấy hết được các viên gạch ở một chồng sẽ chiến thắng.

Anh Kiên quyết định sẽ chứng minh cho thí sinh đó rằng người chơi nào được quyền quyết định ai đi trước, ai đi sau thì người chơi đó sẽ thắng bằng cách tham gia trò chơi. Cho biết số lượng viên gạch ở hai chồng gạch, hãy xác định xem người đi trước sẽ thắng hay thua.

## Dữ liệu

Gồm một dòng duy nhất chứa hai số nguyên dương  $n$  và  $m$  ( $1 \leq n, m \leq 10^{18}$ ) lần lượt là số lượng viên gạch ban đầu ở chồng thứ nhất và chồng thứ hai.

## Kết quả

Một dòng duy nhất chứa từ "win" nếu người đi trước sẽ thắng hoặc từ "lose" nếu người đi trước sẽ thua. Cả hai người chơi đều chơi với chiến thuật tối ưu.

## Ví dụ

Sample Input	Sample Output
3 2	lose
3 3	win
5 2	win
5 3	win
13 10	lose